今天学习的内容

1:复习昨天重点

2:视频项目

<video src=”” autoplay loop controls muted poster=””

preload=””></video>

#video 弱 [不能对视频加密/视频丢失]

#video 弱 直播不行

#强 微信 小程序 公众号 [pc/pad/ios/android]

2.1:同层播放 (苹果手机)

当点击视频播放,IOS手机默认行为,自动将视频弹出在一个独立，

窗口播放.(二个窗口)

***解决问题:同一层窗口播放视频***

在<video>标签中添加二个属性

webkit-playsinline="true" (IOS)让频视在小窗口内播放，

能不同跳出全屏播放

playsinline="true" (IOS)微信浏览器支持小窗口内播放

x5-video-player-type="h5" (Android)同层播放

示例:

<video webkit-playsinline="true" playsinline="true"

x5-video-player-type="h5" ></video>

***解决问题*: 全屏设置如果不设置如下属性，横屏会错位**

x5-video-player-fullscreen="true"

全屏设置对过监听resize事件实现 (Android )

x5-video-orientation="portraint">

2.2:video 专用样式

object-fit:选项

1. fill默认 失真
2. contain 包含(留白)
3. conver 覆盖(调整视频比例)

2.3:video 事件

(1)canplaythought 可以播放视频，视频全部加载完成

#iphone 点击播放

#android 可以加完成触发事件

(2)ended 播放结束

作业1:

项目: fly(h5视频项目(故事)) 微信公众号、小程序

玩:将fly保存你电脑->无线上网

你手机->无线上网

电脑->火狐浏览器-><http://192.160.10.1/fly/index.html>

火狐生成二维码

手机->微信扫描

3:今天的目标

3.1:Bootstrap 定制—(LESS 重点)

3.4:less样式语言

http://lesscss.cn

Less是一门CSS预处理语言—它扩展了CSS语言，增加变量，函数，等新特性.使CSS更易于维护和扩展.

3.5:less两种使用方法

(1)在客户端使用—学习(效率差)

编写一个x.less

在HTML中引入x.less文件，同时再引入LESS编译程序:

less.js

客户端请求html,下载x.less以及less.js 在客户端运行js文件

less编译为css

会减慢客户端样式的呈现速度

(2)在服务器端使用-Less(必需掌握)

编写x.less

在开发电脑安装less编译环境(Nodejs/lessc),执行x.less编译x.css

再编写html文件，引入编译x.css

客户端发出请求html/下载css

3.6:LESS语法

(1)Less支持所有CSS语法

(2)Less支持多行/单行注释

/\*\*/ 多行注释

// 单行注释—推荐使用(注释内容不会编译css文件)

(3) Less 支持(变量)

定义:@变量名:值;

使用:color:@变量名;

变量可以取值为任何合法样式值

(4)Less 支持变量和常量算术运算

+ - \* / %

(5)less支持一个选择器中”混入”另一个选择器的样式

选择器1{...}

选择器2{.. 选择器1}

(6)less在样式混入时可以指定参数

选择器1(@参数1,@参数2..){}

选择器2{选择器1(值1,值2...)}

(7)less支持样式嵌套(\*\*\*)

选择器1{

选择器2{

}

}

上述代码会被编译为:

选择器1{}

选择器 2{}

3.7:通过修改Bootstrap的less源文件实现定制

达到三个目标

(1)瘦身:删除不需要样式

(2)粗粒度定制

只需要修改variables.less中定的变量值即可

(3)细粒度定制 针对某个组件细节修改

修改组件对应less文件. dropdown.less

3.8:如何实现定制

(1)下载并且安装nodejs – (js解析器)

在命令行 node –v 可以看到版本信息

(2)下载less编译程序

e:\node\_modules\less\bin\lessc

示例:

e:\node\_modules\less\bin\lessc x.less x.css

3.9 定制Bootstrap

(1) 查找software/bootstrap/less

(2) e:\node\_modules\less\bin\lessc less/bootstrap.less bootstrap.css

4.0:Nodejs

面试题:用户在浏览器中输入 [www.taobao.com](http://www.taobao.com)直到看到页面之间发生了什么?

(1)操作系统访问网络DNS服务器，把域名转换IP地址

(2)浏览器发起HTTP请求

(3)淘宝服务器接收请求消息，查找指定资源[默认index.html]

可能访问数据库，构建并且返回HTTP响消息

(4)浏览器接收响应

(5)浏览器缓存接收响应消息，并解析和渲染内容

4.1:静态网页和动态网页

静态:网页内容任何人在任何时间访问都是不变的

HTML/CSS/JS/视频/音频

动态:网页内容不同人在不同时间访问可能是不同的

JSP/PHP/ASP.NET/Node.JS

JSP = HTML+JAVA 功能强大可靠，适合大型企业级项目

PHP = HTML+PHP 简单易用,适合互联网项目

ASP.NET = HTML+C# 易用,适合windows 平台

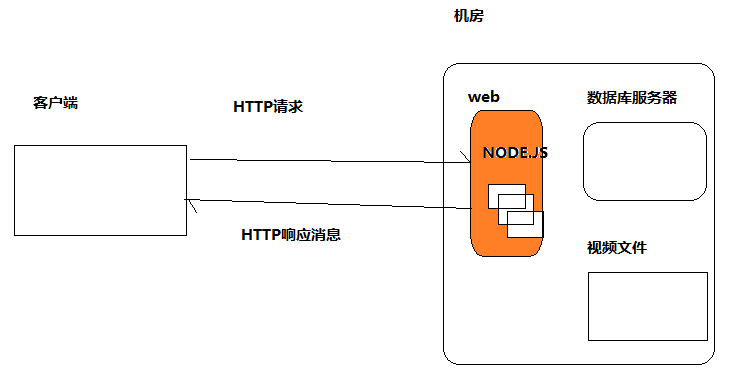
30w==2w+0.5w+20w+10w

Node.JS = HTML+”JS” 性能好,适合服务器端IO密集型项目,

不适合CPU密集型项目

CPU密集项目:滴滴打车,天气预报,大数据分析,大数据计算..

IO密集项目:查询,修改,删除,查询,查询,修改



4.2:Nodejs

Node.js不是JS,是一种软件开发平台，它的竞争对象JSP/PHP/ASP.NET,历史第一次有一种语言可以通吃前后端.

网站：阿里云镜像

https://npm.taobao.org/mirrors/node/

版本:0.12(16年初) 4.x(16年中) 6.x(16年底)

LTS:Long Term Support

Current:最新版本

4.3:Node运行的两种方式

(1)交互模块---简单了解(测试新功能)

REPL:输入一行代码执行一行

注意:交互模自带输出功能,不必一定要 console.log()

node 回车 进入交互模式

.exit 退出

(2)脚本模块—正式项目中使用

把要执行所有语句编写一个文本文件中(后缀任意，没有),一次性提交node解析器执行.

node 完整路径/x.js 回车

提交:只要安装成node.js,重启webstorm,ws可以自动发现node.exe解析，新的项目和文件编写一定UTF-8

练习:创建04\_node.js ,打印九九乘法表，以脚本模式运行在ws中

故障:运行 nodejs 进程不能正常工作

原因:创建文件夹 node。js/03\_node.js

建议:所有目录名称,不要有中文,不要有空格

4.4:面试题:如何自学一门新语言

(1)了解背景 – 百度百科（事件驱动/非阻塞IO）

(2)搭建开发环境,编写HelloWorld

(3)数据类型—重点

|  |
| --- |
| 前端JS中数据类型   1. 基本/原生/值类型   string/number/boolean/null/undefined  (2)引用类型  ES对象类型:Error/Data/Math/Array/RegExp/Object/....  BOM:window;docuemnt,location,event,screen,....  DOM:Element,Attribute,.....  用户自定义对象类型:{} |
| 前端NODE JS中数据类型  (1) 基本/原生/值类型  string/number/boolean/null/undefined  (2)引用类型  ES对象类型:Error/Data/Math/Array/RegExp/Object/....  用户自定义对象类型:{}  Node.JS 第三方对象:十万多 https://www.npmjs.com/ |

(4)变量和常量

var age = 20;

const PI = 3.14;

(5)运算符

算术运算符

比较运算符

逻辑运算符

位算运算符

赋值运算符

特殊运算符 . instanceof typeof

(6)逻辑结构

循环结构:while do ..shile for(;;) for(..in..) for(..of..)

练习:创建05.js 声明一个保存5个学生成绩的数组,

使用三种for循环依次打印出每个成绩

选择结构:if..else switch..case

练习:创建一个变量 var path = “/index”;

使用二种选择结构,判断path的值为哪一种

(/index;/search;/login) 调用不同执行函数

(7)通用小程序

练习:打印出100以内所有质数

(8)函数和对象

(9)常用的组件，第三方工具库,框架

(10)实际小项目

|  |
| --- |
| Modal: 模态框  Model: 模型  Module:模块 |

4.5:nodejs中特有概念—模块---(重点)

一个项目中多个”模块”,订单模块，用户模块，支付模块....

node.js按照功能不是，可以把函数，对象分别保存不同文件或目录下，这些目录和文件在node.js称为一个“模块”

04\_node.js 05.js

##注意:Node.JS每个一个模块都是一个独立构造函数，

Node.JS解析器自动为每一个.js文件添加如下代码.

(function(exports,require,module,\_\_filename,\_\_dirname){

exports:{} 用于声明向外部导出自己成员

require:fn 用于导入其它的模块，并且创建指定模块对象

module: 当前模块对象

\_\_filename

\_\_dirname

var i = 10;

var j = 11;

console.log(i+j);

});

|  |
| --- |
| Node.js 模块中exports和module.exports对象区别是什么?  二者都可以用于向外导出自己内部成员，  但:实际向外导出成员 module.exports  exports 对应一个引用 |

每个模块都可以使用自己require();引入另一个模块—底层本质是创建指定模块一个对象实例.

08\_data.js 声明二个变量一个函数 ->导出一个变量一个函数

09\_app.js 引入

今日作业2:

仿写node.js提供一个模块:url

创建模块MyUrl.,向外导出一个方法

resolve(url);该方法接收参数如http://www.jd.com:80/admin

返回对象:

{

protocol:"http",

server:"www.jd.com",

port:80,

path:"/admin"

}